**JavaScript**

**Переменные, типы данных, операторы, условия**

1. Какие примитивные типы данных вы знаете?
2. Каким типом данных является массив/функция?
3. Как мы можем назвать переменную в JavaScript?
4. Чем отличается const от let ?
5. Чем отличается var от let ?
6. Что такое область видимости? Какие типы области видимости существуют?
7. Чем отличается == от ===
8. Что означает !== в JS ?
9. Как проверить тип переменной?
10. Что такое isNaN ?
11. Что такое конкатенация в JS ?
12. Что такое интерполяция в JS ?
13. Для чего нужны функции alert и prompt ?
14. Какой тип данных возвращает prompt ?
15. Как вывести данные в консоль
16. Напишите синтаксис if else
17. Что такое условный( тернарный ) оператор ?
18. Как узнать остаток от деления в JS ?
19. Как возвести число в квадрат ?
20. Как выглядит сокращенный вариант от a = a + 1
21. Какие логические операторы вы знаете ?
22. Какой порядок выполнения операторов в JS ? У каких операторов наивысший приоритет ?
23. Что вернет let a = ‘1’; (typeof +a)

**Массивы (Легкие вопросы)**

1. Что такое массив ?
2. Какие методы массивов вы знаете?
3. что вернет const a = [1, 2]; console.log(typeof a)
4. Напишите цикл for для массивов
5. Напишите цикл который увеличивает каждое число в массиве на 2
6. Напишите цикл, который идет задом наперед
7. Напишите цикл с шагом два
8. Напишите цикл, который выводит только положительные числа
9. С какого индекса начинается массив
10. Как обратиться к первому элементу массива ?
11. Что выведет **const a = [1, 1]; const b = [1, 1]; console.log(a === b)**

**Объекты (Легкие вопросы)**

1. Что такое объект? По какому принципу в нем хранятся данные ?
2. Как вывести все ключи объекта?
3. Как вывести все значения объекта ?
4. Что выводит Object.entries(obj)
5. Как обратиться к значению объекта по ключу ?
6. Как удалить значение из объекта ?
7. Как перезаписать значение у объекта ?
8. Что выведет **const a = {x: 1}; const b = {x: 1}; console.log(a === b);**
9. Что выведет следующий код a = {x: 1}; const b = a; b.x = 2, console.log(a.x);
10. Что такое метод объекта ?

**Функции (Легкие вопросы)**

1. Что такое функция ?
2. Для чего мы используем функции ?
3. Какой будет результат typeof функции ?
4. Зачем у функции return ?
5. Что такое function expression ?
6. Что такое function declaration ?
7. Что такое аргументы функции ?
8. Что такое параметры функции ?
9. Как называется функция у объекта ?
10. Напишите функцию, которая принимает два числа и возвращает их результат

**DOM**

1. Чем отличаются загрузки скриптов async и defer ?
2. Каким образом мы можем выделить нужные нам элементы в DOM дереве?
3. Каким образом мы можем добавить новый элемент в наше дерево?
4. Какими способами мы можно изменить стили элемента средствами JS?
5. Что такое событие в JS?
6. Какие события вы знаете?
7. Как можно убрать дефолтное поведение события?
8. Что такое всплытие? Как мы можем его отменить ?

Статьи:

Async/defer

<https://learn.javascript.ru/script-async-defer>

Типы данных:  
<https://www.w3schools.com/js/js_datatypes.asp>

Символы:  
<https://learn.javascript.ru/symbol>

alert, prompt:

<https://learn.javascript.ru/alert-prompt-confirm#alert>

<https://www.w3schools.com/jsref/met_win_alert.asp>

Функции:

[https://doka.guide/js/function-as-datatype](https://doka.guide/js/function-as-datatype/#:~:text=%D0%92%20JavaScript%20%D1%84%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D1%8F%20%E2%80%94%20%D1%8D%D1%82%D0%BE%20%D1%82%D0%B8%D0%BF,%D0%B0%D1%80%D0%B3%D1%83%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%20%D1%84%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D0%B8%2C%20%D0%B2%D0%BE%D0%B7%D0%B2%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B0%D1%82%D1%8C%20%D0%B8%D0%B7%20%D1%84%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D0%B9)

<https://www.w3schools.com/js/js_functions.asp>

DOM дерево

<https://learn.javascript.ru/dom-nodes>

<https://learn.javascript.ru/dom-navigation>

<https://learn.javascript.ru/basic-dom-node-properties#klassy-dom-uzlov>

<https://learn.javascript.ru/introduction-browser-events>